



UŽIVATELSKÝ MANUÁL

v1.0.0

Copyright © 2022 Retro Games Ltd.

Všechna práva vyhrazena.

Žádnou část této publikace není dovoleno reprodukovat, ukládat či přenášet v jakékoliv podobě či jakýmkoliv způsobem bez předchozího výslovného souhlasu Retro Games Ltd.

Hardware, software a průmyslový design: Chris Smith.

Grafika a průmyslový design: Jen Carling.

Projektový management: Stuart Chiplin.

Výrobní management: Ben Jones.

Produkce a licence: Darren Melbourne a Paul Andrews.

THEA500 je registrovaná obchodní známka Retro Games Ltd. Amiga ROMs © 1985–1993 Cloanto Corporation. Všechna práva vyhrazena. Vyrobeno v rámci licence od Cloanto Corporation. Cloanto je obchodní značka vlastněná Cloanto Corporation v celém světě a registrovaná ve Spojených státech a mezinárodně. WHDLoad je obchodní značka WHD LLC. Termíny HDMI a HDMI High-Definition Multimedia Interface a logo HDMI jsou obchodní značky či registrované obchodní známky HDMI Licensing Administrator, Inc. ve Spojených státech a dalších zemích. Všechny ostatní obchodní značky a autorská práva jsou majetkem příslušných vlastníků.



Tento produkt splňuje všechny příslušné evropské směrnice (2004/108/EC, 2006/95/EC), pokud je instalován a používán v souladu s uživatelskou příručkou. Servis a opravy tohoto produktu může provádět pouze kvalifikovaný personál. Tento produkt nemá žádné součásti, u kterých může servis provádět uživatel.



Symbol přeškrtnutého odpadkového koše potvrzuje, že tyto produkty nelze likvidovat v rámci běžného domácího odpadu. Měli byste ho odnést do nejbližšího recyklačního centra kvůli bezpečné a zodpovědné likvidaci. Díky tomu zabráníte potenciálnímu negativnímu dopadu na životní prostředí a lidské zdraví v souladu s aktuální legislativou EU. Další informace o recyklaci vám poskytnou místní úřady či prodejce.

Retro Games Ltd. nemůže nést odpovědnost za chyby nalezené v dodávaných hrách.

Retro Games Ltd. si vyhrazuje právo změnit bez oznámení specifikaci tohoto produktu a obsah této příručky, aby tyto změny reflektovala. Nejnovější verze manuálu bude vždy dostupná na webových stránkách Retro Games Ltd. na adrese retrogames.biz/thea500/support, kde najdete informace o záruce, kompletní pokyny ke hram, návody, články a upgrade firmwaru.

Přestože přesnost informací a odkazů v tomto návodu byla pečlivě ověřena, nemůžeme nést odpovědnost za případnou ztrátu, poškození či problémy způsobené kvůli případným nepřesnostem.

Uživatelská příručka THEA500 Mini, česká verze - v.1.0.0

Obsah

Preventivní opatření	6
Záchvaty	6
Zranění kvůli repetitivnímu pohybu	6
Námaha očí a nevolnost.	7
Elektrický šok.	7
Ventilace	7
Zacházení a používání	8
Úvod	9
Nastavení THEA500 Mini	10
Rozbalování krabice	10
Připojení THEA500 Mini	10
Zapnutí a vypnutí THEA500 Mini	11
První instalace	11
Jazyk	11
Nastavení televize	12
Výběr her	13
Volba hry	14
Označení hry jako oblíbené	14
Uspořádání her	14
Hraní her	14
Získání nápovědy ke hře	15
Ukončení a pozastavení hry	15
Pokračování v pozastavené hře	16
Používání virtuální klávesnice	16
Uložení a načítání pozastavených her	17
Uložení hry	17
Načtení hry	18
Zamknutí/Odemknutí úložné pozice	18

Nastavení	19
Nastavení zobrazení	19
Nastavení systému.	21
Jazyk	22
Vypnutí zařízení	22
Pokročilé nastavení	23
Nastavení televize.	23
Informace o systému	24
Právní ujednání	24
Tovární reset	24
Načítání vlastních programů.	25
Instalace balíčku THEA500 WHDLoad Package	26
Kontrola aktualizací pro THEA500 WHDLoad Package	26
Procházení programů na USB kartě	27
Ukládání či načítání pozastavených programů na USB kartě.	27
Úprava nastavení programu na USB kartě.	28
Úprava pozice a velikosti obrázku	28
Automatické vystředění	29
Ořezávací obdélník	29
Automatické oříznutí	31
Snadné nastavení velikosti obrazu	31
NTSC	32
Úprava rychlosti myši	32
Nastavení portů pro joystick a myš	32
Přiřazení funkcí na ovladači.	33
Přiřazení akcí joysticku.	34
Přiřazení akcí klávesnice	35
Přiřazení akcí CD32 pad	35
Přiřazení akcí myši	36
Přiřazení speciálních akcí	36
Pokročilé funkce	38
Aktualizace firmwaru	38

Expertní nastavení hry	39
Propojení.	39
Režim Blitter	40
Úprava paměti dostupné pro program	41
Optimalizace výkonu procesoru Amiga	41
Optimalizace výkonu koprocessoru Amiga.	41
Používání vlastního příslušenství	42
Používání ovladačů třetích stran	42
Používání myši třetích stran	43
Používání USB klávesnice	43
Řešení problémů	44
Ukazatel napájení nesvítí	44
Černá obrazovka na televizi.	44
DVI monitor nevydává žádný zvuk	44
THEGAMEPAD či THEMOUSE nereaguje	44
Moje televize nepodporuje zvolený režim výstupu videa	45
Okraje obrazu na televizi jsou useknuté	45
Obraz na televizi se proti hře opoždí	45
Systém nerozpoznává USB kartu	45
THE A500 Mini se zahřívá	46

Preventivní opatření

Záchvaty

Velmi malý počet lidí může mít záchvaty či výpadky paměti způsobené blikajícími světly či konkrétními barevnými obrazy. Může k tomu dojít, i když jste předtím nikdy žádný záchvat neměli. Tyto příznaky mohou vyvolat videohry, z nichž některé používají efekty jako střídání barev či blikání obrazovky.

- Každý, kdo měl záchvat, výpadek paměti, ztrátu vědomí či jiný příznak spojený s epilepsií, by se měl před používáním **THE A500 Mini** poradit s lékařem.
- Okamžitě přestaňte používat **THE A500 Mini** a poraďte se s lékařem, pokud vy nebo někdo jiný, kdo používá či sleduje **THE A500 Mini**, zaznamenáte závrať, tiky v očích či ve svalech, dezorientaci, pozměněné vidění, bezděčné pohyby, křeče či záchvaty. Pokračujte pouze po konzultaci s lékařem.

Abyste předešli případnému záchvatu během používání **THE A500 Mini**:

- Používejte **THE A500 Mini** v dobře osvětleném prostoru.
- Postarejte se, aby monitor či televize nezabíraly velkou část vašeho zorného pole, a to tak, že budete udržovat rozumnou vzdálenost od obrazovky nebo budete používat malou obrazovku.
- Nepoužívejte **THE A500 Mini**, pokud jste unavení nebo potřebujete spát.
- Dejte si 15minutovou přestávku každou hodinu, i když si myslíte, že ji nepotřebujete.

Zranění kvůli repetitivnímu pohybu

Abyste předešli případnému zranění kvůli repetitivnímu pohybu:

- Nehrajte příliš dlouho.
- Dejte si 15minutovou přestávku každou hodinu, i když si myslíte, že ji nepotřebujete.
- Pokud vás začnou během hraní bolet ruce, zápěstí či paže nebo pokud pocítíte svědění, otupělost, pálení či ztuhlost, okamžitě přestaňte hrát a před dalším hraním si několik hodin odpočiňte.
- Pokud budete nadále během používání **THE A500 Mini** či po něm mít některý z výše uvedených příznaků, obraťte se na lékaře.

Námaha očí a nevolnost

Kvůli delšímu hraní vás mohou bolet oči a některé hry mohou v některých hráčích vyvolat pocit nevolnosti. Pokud vy nebo někdo jiný, kdo používá či sleduje **THE A500 Mini**, bude mít tyto příznaky, okamžitě přestaňte hrát a odpočiňte si. Neříďte ani se nevěnujte jiné náročné aktivitě, dokud příznaky neustoupí.

Abyste snížili riziko těchto příznaků:

- Dejte si 15minutovou přestávku každou hodinu, i když si myslíte, že ji nepotřebujete.
- Pokud trpíte na nevolnost, pokuste se zjistit, které hry zahrnují druh pohybu, jenž tyto příznaky spouští, a vyhýbejte se jim.

Elektrický šok

Abyste předešli elektrickému šoku během používání **THE A500 Mini**:

- Nevystavujte **THE A500 Mini** tekutinám, vysokým teplotám, vysoké vlhkosti, páře, přímému slunečnímu světlu, přílišnému prachu či kouři.
- Nedovolte, aby se do **THE A500 Mini** dostaly malé částice či cizí předměty.
- Nesahejte na **THE A500 Mini** či na žádné připojené kabely během bouře.
- Nesahejte na žádné kovové části konektorů **THE A500 Mini**.
- Nepoužívejte žádné napájecí kabely, HDMI kabely ani periferie, pokud jsou otevřené, roztřepené či jinak poškozené.

Ventilace

Abyste předešli přehřátí **THE A500 Mini** během používání:

- Položte zařízení na plochý, rovný povrch.
- Nepokládejte zařízení na koberec s dlouhými vlákny.
- Umožněte dostatečné proudění vzduchu mřížkami na horní a spodní části skříně.
- Nedovolte, aby se na mřížkách hromadil prach.
- Nezakrývejte **THE A500 Mini** ani zařízení nepoužívejte v uzavřených skříních či dalších místech, kde se může hromadit teplo.
- Nepokládejte zařízení do úzkých či přeplněných prostor.

Zacházení a používání

- Do USB portů připojujte pouze následující zařízení: klávesnice, myši, ovladače, paměťové karty, napájecí stanice.
- Zkontrolujte si, jestli napájecí adaptér dokáže poskytovat dostatečné napětí pro **THE A500 Mini** a všechna připojená zařízení.
- Dbejte na to, aby byly všechny kabely připojeny pouze k těm správným portům, a při zapojování držte zástrčky rovně.
- Dbejte na to, aby **THE A500 Mini** a všechny kabely a příslušenství byly mimo dosah malých dětí.
- Nepokládejte **THE A500 Mini** na místo, kde by o zařízení či připojené kabely mohl někdo zakopnout.
- Nepouštějte **THE A500 Mini** a žádné kabely a příslušenství z výšky, vyhněte se úderům a zacházejte se zařízením opatrně.
- Nevypínejte **THE A500 Mini** během načítání či ukládání dat.
- Některé hry či herní funkce se mohou lišit oproti původním verzím na počítači Amiga.

Úvod

^{THE}**A500 Mini** je moderní verzi domácího počítače série Amiga, který poprvé vydala společnost Commodore v roce 1985. ^{THE}**A500 Mini** vám okamžitě připomene původní počítač Amiga 500 (přestože klávesnice je čistě estetická a nefunkční). Vzhled však může klamat, protože ^{THE}**A500 Mini** obsahuje funkce, které se vyskytovaly pouze u pozdějších modelů počítače Amiga, jako je pokročilý grafický adaptér a dodatečná paměť, a porty HDMI a USB nabízejí okamžitou funkčnost díky dnešní technologii.



^{THE}**A500 Mini** se dodává s vlastní replikou myši a přesným ovladačem (což je moderní verze ovladače Amiga CD32) pro skutečně autentický pocit a obsahuje předinstalovaných 25 plně licencovaných klasických her ze zlaté éry počítače Amiga. Navíc můžete snadno hrát libovolnou hru pro počítač Amiga, které vlastníte na USB kartě.

Takže ať už je pro vás hraní na počítači Amiga novinkou, anebo jste ostřílený profík, s počítačem ^{THE}**A500 Mini** si užijete víc zábavy než kdykoliv předtím!

Nastavení ^{THE}A500 Mini

Rozbalení krabice

Před připojením kabelů zkontrolujte obsah balení:

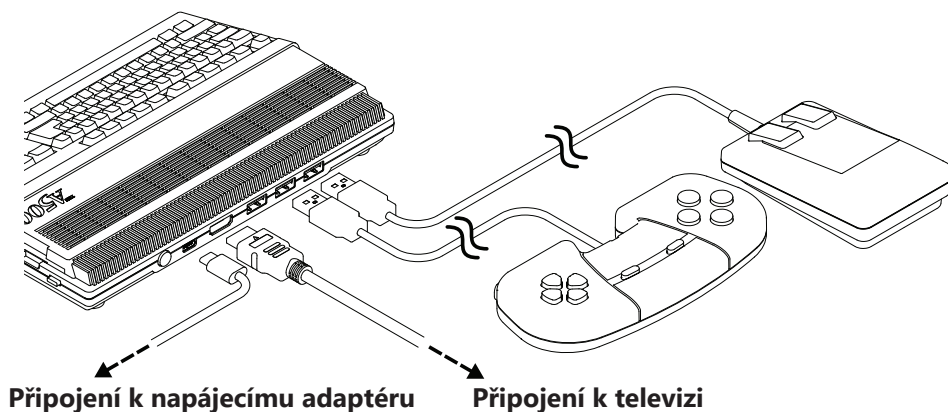
- ^{THE}A500 Mini
- USB ovladač THEGAMEPAD
- USB *myš* THEMOUSE
- HDMI kabel
- USB power cable
- Stručný návod pro ^{THE}A500 Mini

Rovněž budete potřebovat následující předměty (nejsou součástí balení):

- Monitor či televizi s portem HDMI a podporou rozlišení 720p
- Výstupní napájecí adaptér 5V/1A (W) kompatibilní s USB

Připojení ^{THE}A500 Mini

Před zapojením ^{THE}A500 Mini si zkontrolujte, jestli máte vypnutý monitor či televizi.



Zapínání a vypínání THEA500 Mini

Přepněte televizní zdroj na odpovídající vstup HDMI, pak stiskněte tlačítko napájení v zadní části THEA500 Mini. Ukazatel napájení se rozsvítí červeně a na televizi se objeví uvítací logo.

THEA500 Mini vypnete tak, že podržíte tlačítko napájení po dobu dvou sekund.

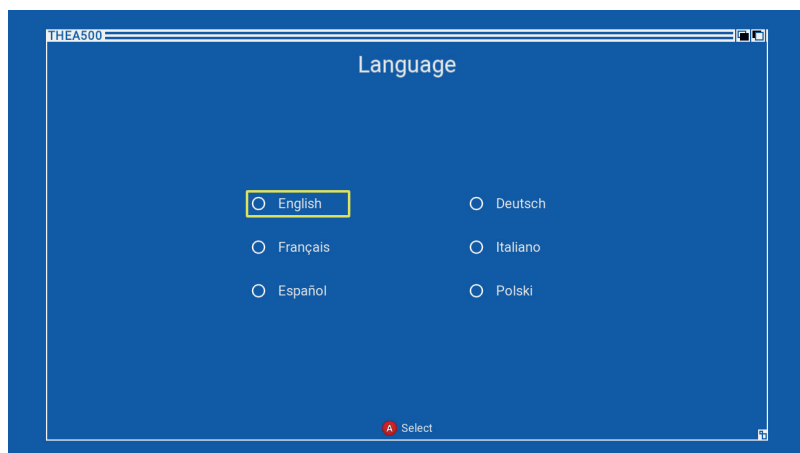
První nastavení

Když zapnete THEA500 Mini poprvé, systém vám položí několik otázek o základním nastavení potřebném pro vaše nové THEA500 Mini.

V těchto nabídkách se pohybuje pomocí THEGAMEPAD. Postupujte podle pokynů na obrazovce a tlačítek zobrazených ve spodní části obrazovky.

Jazyk

THEA500 Mini vás nejdříve požádá o volbu preferovaného jazyka. Přesuňte kurzor na požadovaný jazyk a vyberte ho stisknutím (A).

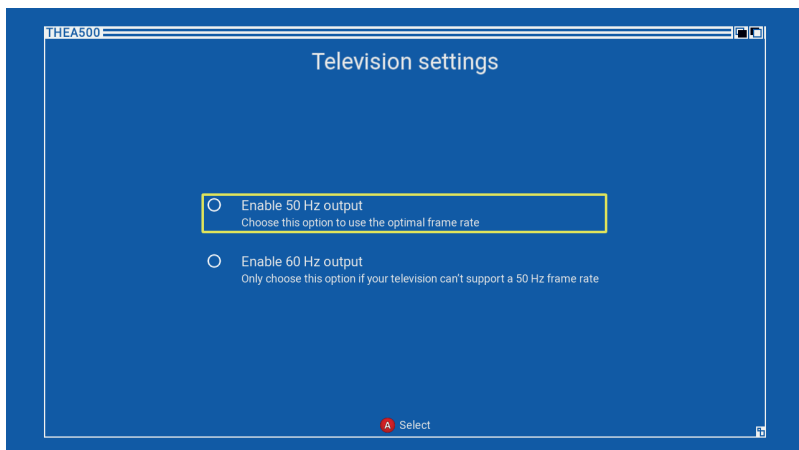


Po výběru jazyka se stiskem (B) přesuňte na Nastavení televize.

Poznámka: Tímto nastavíte jazyk pouze pro uživatelské rozhraní. Nainstalované hry jsou všechny v angličtině.

Nastavení televize

Před dokončením nastavení vás **THE A500 Mini** požádá o výběr požadovaného výstupu videa vaší televize: buď výstup 50 Hz, nebo výstup 60 Hz.



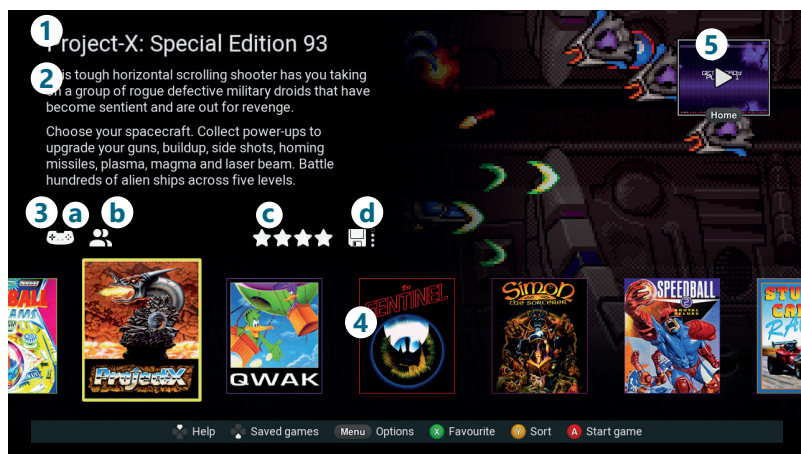
Posuňte kurzor na požadovaný režim výstupu videa a vyberte ho stiskem **(A)**.

Tip: Většina nainstalovaných her byla vyvinuta v Evropě, kde bylo běžných 50 Hz, takže je nejlepší vybrat *výstup 50 Hz*, pokud ho vaše televize podporuje. Jinak bude *výstup 60 Hz* fungovat v pořádku, protože **THE A500 Mini** obsahuje chytré techniky, které se o rozdíl ve výstupu postarají. Pokud nevíte jistě, jestli vaše televize podporuje 50 Hz, **THE A500 Mini** výstup otestuje, než budete pokračovat.

Než budete moci pokračovat, musíte otestovat a potvrdit, že vaše televize bude fungovat s vybraným režimem výstupu videa stiskem **(X)**. **THE A500 Mini** provede test tak, že se na 20 sekund přepne na zvolený režim výstupu videa. Po spuštění testu může vaše televizní obrazovka být na pár sekund prázdná.

Pokud vaše televize bude i po vybrání nového režimu zobrazovat nabídku *Nastavení televize*, přijměte tento režim pomocí **(Y)**. Pokud test videa nebude úspěšný, což poznáte podle toho, jestli během testu zřetelně uvidíte nabídku *Nastavení televize*, počkejte, dokud test neskončí a **THE A500 Mini** se nevrátí k předchozímu režimu výstupu.

Výběr her



1 Název aktuální hry

2 Popis aktuální hry

3 Ikonky s informacemi o aktuální hře

a Ikonky typu ovládání

Tyto ikonky ukazují, jaké typy ovládání hra vyžaduje. Všechny předinstalované hry zobrazují , což znamená, že je můžete hrát pomocí THEGAMEPAD a některé rovněž zobrazují , což znamená, že je můžete navíc ovládat i pomocí THEMOUSE podle vaší preference.

b Ikonka počtu hráčů

Zde uvidíte  pro hry pro jednoho hráče,  pro hry pro dva hráče a  pro hry, které může hrát víc než dva hráči. Tyto hry pro více hráčů mohou být simultánní nebo se u nich hráči budou střídat.

c Hvězdičky oblíbených

Zde uvidíte počet hvězdiček pro oblíbené hry, které jste této hře dali.

d Ukazatel uložený her

Zde uvidíte, jestli jsou na systému uložené pozice pro tuto hru. Počet zaplněných koleček ukazuje, kolik uložených pozic je zabraných.

4 Výběr her

V tomto výběru vidíte obaly her, které THE A500 Mini obsahuje, přičemž aktuální hra bude zvýrazněná.

5 Pozastavená hra

Když je hra pozastavená, v pravém horním rohu obrazovky uvidíte miniaturní pohled na pozastavenou hru. V této pozastavené hře můžete pokračovat nebo ji uložit do jedné ze čtyř úložných pozic na hru.

Volba hry

Pomocí  můžete listovat výběrem her a vybrat hru, kterou chcete hrát. U každé vybrané hry se příslušným způsobem v levém horním rohu obrazovky aktualizuje název hry, popis a informační ikonky.

Označení hry jako oblíbené

Stiskem  přidáte hvězdičku pro aktuální hru. Pokud už má hra čtyři hvězdičky, resetujete tím počet hvězdiček na nulu.

Uspořádání her

Stiskem  uspořádáte výběr her podle různých kritérií: *Název* (výchozí), *Autor*, *Žánr*, *Rok vydání*, *Vydavatel* a *počet hvězdiček*.

Hraní her

Vyberte hru, kterou chcete hrát, z výběru her pomocí  a stiskem  hru spustíte od začátku.

Pokud spustíte hru před uložením pozastavené hry, bude pozastavená hra ztracena.

Všechny přiložené hry můžete hrát pomocí **THEGAMEPAD**, ačkoliv některé můžete hrát i pomocí **THEMOUSE**, což ukazují ikonky typu ovládání  .

Některé hry mají více prvků ovládání, než kolik je tlačítek na **THEGAMEPAD**. V takovém případě jsou méně používané funkce přiřazené k sekundární skupině ovládání, které se aktivuje podržením . Tím se ostatní tlačítka na ovladači přepnou na sekundární přiřazení ovládání. Na ovládání hry se můžete podívat v sekci „*Získání nápovědy ke hře*“ (str. 15).

Získání nápovědy ke hře

Stiskem  zobrazíte nápovědu k ovládání pro aktuální hru. Zde uvidíte náčrtek THEGAMEPAD, kde bude každé tlačítko označené funkcí v dané hře.



Některé hry mají sadu sekundárního ovládání (vizte sekci „*Hraní her*“ na [stránce 14](#)). U těchto her si podržením **R** zobrazíte sekundární funkce ovládání pro tlačítka na THEGAMEPAD.

U her, které podporují ovládání na myši, stiskem **X** přepínáte náčrsky pro THEGAMEPAD a THEMOUSE, takže uvidíte nápovědu pro obojí.

Tip: U přiložených her, které používají *myš*, bude ovládání na myši duplikovat THEGAMEPAD. Díky tomu můžete v případě potřeby hrát danou hru jen pomocí THEGAMEPAD. Ovládání na myši je obvykle přiřazeno k sekundárnímu ovládání na THEGAMEPAD.

Kompletní instrukce k hraní každé z 25 přiložených her najdete na retrogames.biz/thea500/games.

Ukončení a pozastavení hry

Pokud chcete hru pozastavit a vrátit se do výběru her, stiskněte jednou **(Home)** nebo tlačítko napájení. V pravém horním rohu obrazovky se objeví miniaturní pohled na pozastavenou hru.

Tip: Pokuste se nepozastavovat hru uprostřed intenzivní akce, protože hru by mohlo být obtížné hrát, když se později rozhodnete v ní pokračovat.

Pokračování v pozastavené hře

Stiskněte **Home** na THEGAMEPAD pro obnovení aktuálně pozastavené hry.

Používání virtuální klávesnice

Když během hraní hry stisknete **Menu**, zobrazí se virtuální klávesnice na pravé straně obrazovky. Díky tomu můžete virtuálně stisknout kteroukoliv ze standardních kláves klávesnice Amiga. Dokud bude virtuální klávesnice aktivní, hra nebude reagovat na THEGAMEPAD. Tato funkce se nejvíce hodí pro psaní, například pro zadávání vašeho jména na výsledkovou tabulku s rekordy. Pokud chcete složitější funkce klávesnice (například stisknutí více než jedné klávesy najednou), přečtěte si sekci „*Používání USB klávesnice*“ na [stránce 43](#).

Přesuňte kurzor na klávesu, kterou chcete virtuálně stisknout, a stiskněte **A**.

Klávesnice rovněž nabízí některé speciální zkratky, které můžete rychle používat pomocí THEGAMEPAD:

Tlačítko na THEGAMEPAD Klávesa virtuální klávesnice

B	↵ Enter
X	⌫ Backspace
Y	Mezerník

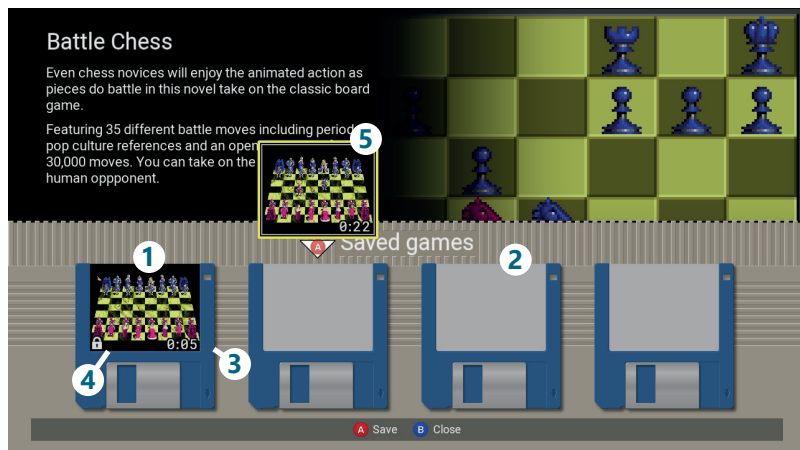
Pokud chcete virtuální klávesnici zavřít a pokračovat ve hře pomocí THEGAMEPAD, stiskněte **Menu**.



Uložení a načítání pozastavených her

Stiskem  si zobrazíte pozice *Uložené hry* pro aktuální hru, kam si můžete uložit aktuálně pozastavenou hru či pokračovat v dříve uložené hře.

Každá hra má čtyři pozice pro uložené hry, které představují čtyři diskety.



- 1 Zaplněná pozice pro uloženou hru
- 2 Prázdna pozice pro uloženou hru
- 3 Odehraný čas
- 4 Ukazatel zamčené úložné pozice
- 5 Pozastavená hra

Uložení hry

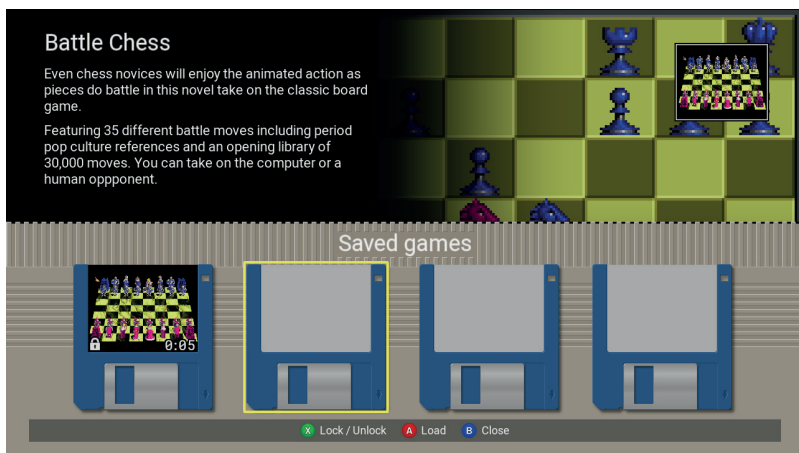
Pokud máte nějakou aktuálně pozastavenou hru, miniaturizovaná pozastavená hra se posune dolů a bude se vznášet nad první dostupnou pozicí pro *uloženou hru* (buď u první prázdné pozice, nebo odemčené první pozice). Stiskem  přesunete vznášející se pozastavenou hru na další pozici.

Stiskem **(A)** hru uložíte na vybranou pozici. Přepíšete tím případnou hru, která už je na této pozici uložena. Pokud byla pozice zamčena, nebudete do této pozice moct uložit hru, dokud ji neodemknete (vizte sekci „*Zamknutí/odemknutí úložné pozice*“ na stránce 18).

Načtení hry

Pokud máte nějakou aktuálně pozastavenou hru, miniaturizovaná pozastavená hra se posune dolů a bude se vznášet nad první dostupnou pozicí pro *uloženou hru*. Pokud chcete v takovém případě hru přepsat a načíst dříve uloženou hru, stiskem  posuňte kurzor na jednu z obsazených herních pozic.

Pokud aktuálně žádnou pozastavenou hru nemáte, kurzor se automaticky posune na první obsazenou herní pozici.



Stiskem  vyberte uloženou hru, ve které chcete pokračovat, a stiskem **(A)** ji načtěte.

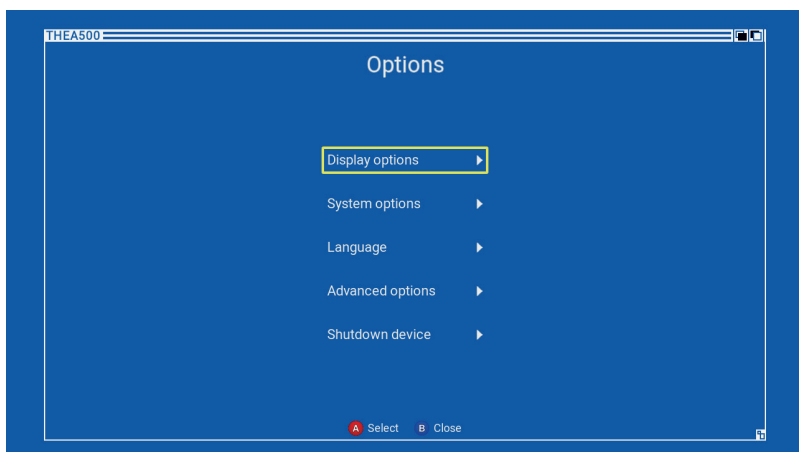
Poznámka: Když načtete dříve uloženou hru, přepíšete případnou pozastavenou hru.

Zamknutí/Odemknutí úložné pozice

Přesuňte kurzor na jednu z obsazených uložených herních pozic a stiskem **(X)** tuto pozici zamknete. Do této pozice pak nebude možné hru uložit. Zamčenou pozici odemknete stisknutím **(X)**.

Nastavení

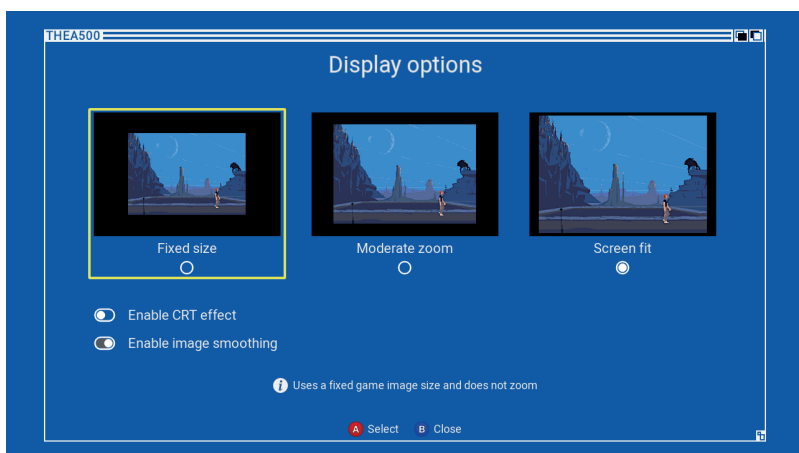
Stiskem **Menu** ve výběru her zobrazíte nabídku *Nastavení*. Tyto možnosti ovládají fungování celé konzole.



Pohybuje kurzorem pomocí  a stiskem **A** vyberte položku v nabídce. Stiskem **B** se vrátíte z nabídky.

Nastavení zobrazení

Tato nabídka obsahuje možnosti pro ovládání zobrazení herního obrazu na televizi.



*Fixní velikost /
Střední přiblížení /
Roztažení na obrazovku*

Vyberte si jeden ze tří režimů zobrazení, díky čemuž změníte to, jak **THE A500 Mini** změní velikost obrazu hry. Použitá míra zvětšení se bude odvíjet od velikosti herního obrazu (který se mezi hrami liší) a od zvoleného režimu zvětšení. Tyto možnosti nemění poměr stran obrazu.

Fixní velikost Tato možnost nezmění velikost herního obrazu, takže bude obklopen černým okrajem.

Střední přiblížení Tato možnost se pokusí změnit velikost herního obrazu o celý počet pixelů, ale pouze tehdy, pokud se stále vejde na televizní obrazovku, aniž by byl nahoře či dole oříznut. Některé herní obrazy tudíž budou mít stejnou velikost jako v režimu *Fixní velikost* a jiné budou větší. Velikost černého okraje kolem obrazu se bude lišit podle použitého zvětšení.

Poznámka: Pokud vypnete možnost *Pokročilé nastavení* -> *Nastavení televize* -> *Použití okraje obrazovky*, dostupná výška obrazovky se zmenší, což může mít vliv na míru použitého zvětšení.

Roztažení na obrazovku Tato možnost adaptivně upraví velikost herního obrazu tak, aby zaplnil televizní obrazovku odshora dolů, čímž se velikost obrazu maximalizuje. Zvětšení nemusí být o celý počet pixelů, což může občas produkovat velmi mírné artefakty. Pokud povolíte *Vyhlazování obrazu* nebo *Efekt CRT*, tyto artefakty odstraníte. V tomto režimu zvětšení jsou vidět pouze minimální černé okraje vlevo a vpravo kolem herního obrazu.

Poznámka: Pokud vypnete možnost *Pokročilé nastavení* -> *Nastavení televize* -> *Použití okraje obrazovky*, dostupná výška obrazovky se zmenší, což může mírně snížit míru použitého zvětšení.

Zapnout efekt CRT

Zapne efekt, který simuluje skenovací linky klasické obrazovky CRT.

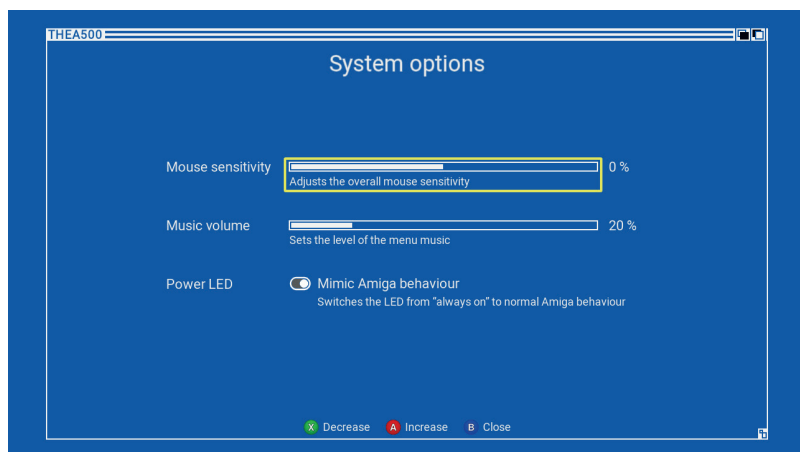
Zapnout vyhlazování obrazu

Vyhladí herní obraz tak, aby na velké obrazovce nevypadal tak kostičkovaně.

Poznámka: Tyto možnosti mají vliv pouze na vzhled herního obrazu během hraní, nikoliv na výběr hry, nabídky ani virtuální klávesnici.

Nastavení systému

Tato nabídka ovládá nastavení systému.



V případě ovládání, které má numerickou hodnotu, stiskem **(A)** hodnotu zvýšíte a stiskem **(X)** ji snížíte.

Citlivost myši

Upravuje celkovou citlivost myši. Tato možnost má vliv na všechny hry ovládané myši.

Hlasitost hudby

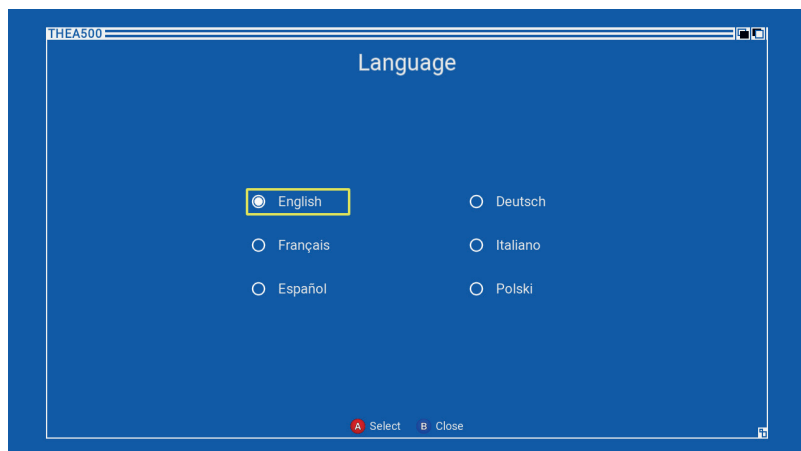
Nastavení hlasitosti hudby v nabídce. Nemá vliv na hlasitost herních zvuků.

*Kontrolka napájení:
Nápodoba chování
Amigy*

Když tuto možnost zapnete, kontrolka napájení **THE A500 Mini** bude napodobovat chování původní kontrolky napájení počítače Amiga: bude ji ovládat spuštěná hra. Když tuto možnost vypnete, kontrolka napájení zůstane rozsvícená, dokud bude **THE A500 Mini** zapnuté (toto je výchozí chování).

Jazyk

Tato nabídka vám umožní změnit jazyk, kterým **THE A500 Mini** zobrazuje popisy her a nabídky. Možnosti jsou *angličtina*, *němčina*, *francouzština*, *italština*, *španělština* a *polština*. Tato volba nemá vliv na 25 přiložených her, které jsou v angličtině.

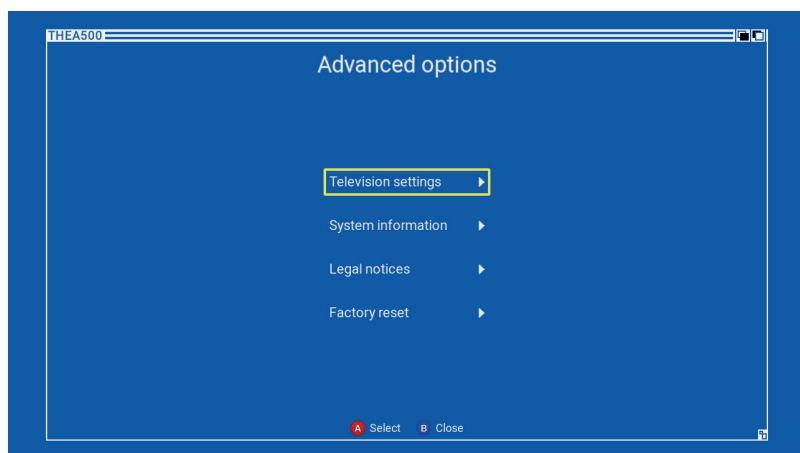


Vypnutí zařízení

Tato možnost bezpečně vypne **THE A500 Mini**. Dojde ke ztrátě všech pozastavených her a vypnutí zařízení. Případně můžete zařízení vypnout podržením tlačítka napájení po dobu dvou sekund.

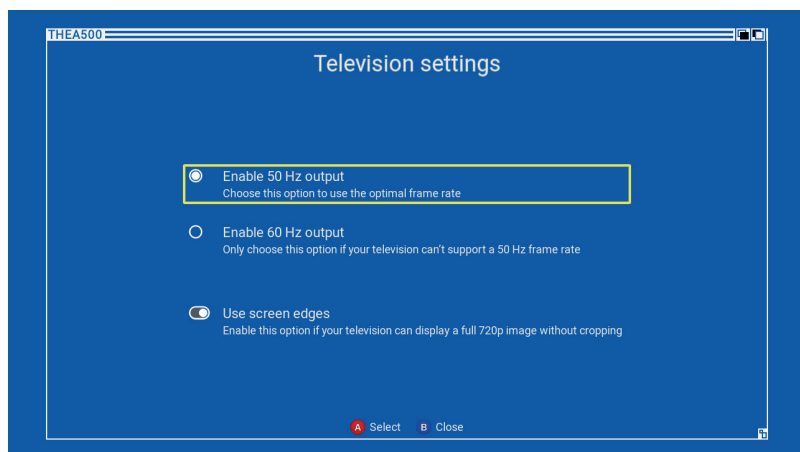
Pokročilé nastavení

Tato nabídka obsahuje možnosti pro pokročilé uživatele a málo používané funkce.



Nastavení televize

Tato nabídka obsahuje možnosti pro ovládání výstupu THEA500 Mini na televizi či monitoru.



*Zapnout výstup 50 Hz /
Zapnout výstup 60 Hz*

Vyberte si frekvenci výstupu videa HDMI ^{THE}A500 Mini. Většina předinstalovaných her byla vyvinuta v Evropě, kde bylo běžných 50 Hz, takže je nejlepší vybrat výstup 50 Hz, pokud ho vaše televize podporuje. Výstup 60 Hz ale bude fungovat také.

Pokud změníte režim výstupu, budete muset provést test televize stiskem (X). Po aktivaci se ^{THE}A500 Mini přepne na nový režim výstupu na dobu 20 sekund.

Pokud bude obraz během testu televize viditelný, stiskem (Y) tento nový režim přijmete. Pokud ne (například uvidíte jen černou obrazovku), počkejte, dokud test neskončí a ^{THE}A500 Mini se nepřepne na předchozí režim výstupu.

Pokud zvolíte nový režim výstupu, ^{THE}A500 Mini vám neumožní zavřít tuto obrazovku, dokud ho neotestujete a nepřijmete.

Použít okraje obrazovky

Tuto možnost zapněte, pokud vaše televize dokáže zobrazit kompletní obraz 720p bez oříznutí. Tuto možnost vypněte, pokud zjistíte, že jsou okraje obrazu oříznuté. Tato možnost je ve výchozím nastavení zapnutá.

Informace o systému

Zde uvidíte aktuální build firmwaru ^{THE}A500 Mini a rovněž zde můžete provést upgrade na novější build firmwaru, pokud je přítomen na vložené USB kartě (vizte sekci „Aktualizace firmwaru“ na stránce 38).

Právní ujednání

Tato možnost zobrazí právní ujednání týkající se ^{THE}A500 Mini. Text můžete posouvat pomocí ⏮.

Tovární reset

Tato možnost resetuje veškerá nastavení na výchozí hodnoty a vymaže všechny uložené pozice pro 25 nainstalovaných her. Tuto funkci můžete rovněž spustit tím, že budete držet tlačítko napájení, zatímco se bude ^{THE}A500 Mini napínat.

Tovární reset nesmaže upgrade firmwaru ani nevymaže pozice uložených her a nastavení pro uživatelem dodané programy na USB kartě.

Načítání vlastních programů

^{THE}A500 Mini vám umožňuje načíst vlastní programy z USB karty. ^{THE}A500 Mini používá formát programu jménem WHDLoad, který byl vyvinut pro počítač Amiga, aby umožnil rychlé načtení programů na disketách z pevného disku, aniž by uživatel musel disky vyměňovat.

Existují čtyři požadavky, které je třeba splnit, aby ^{THE}A500 Mini dokázal rozpoznat a načíst program WHDLoad:

- USB karta musí být naformátována pomocí systému souborů FAT32 MBR
- Na USB kartě je nainstalovaný *THEA500 WHDLoad Package*
- Program WHDLoad je soubor LHA
- Program WHDLoad je kompletní archiv programu, nikoliv instalátor programu WHDLoad

Když vložíte správně naformátovanou USB kartu do ^{THE}A500 Mini, ve výběru her se objeví dodatečná položka nazvaná *USB Media Access*. Tuto položku vyberte a stiskem **A** ji můžete procházet a spouštět programy WHDLoad z USB karty.

THEA500 WHDLoad Package musí být nainstalovaný na USB kartě. Obsahuje informace o tisícovkách programů WHDLoad pro počítač Amiga a pomáhá ^{THE}A500 Mini s jejich načítáním a spouštěním.

Po výběru *USB Media Access* a stisknutí **A** vám ^{THE}A500 Mini řekne, jestli je na USB kartě nainstalovaný *THEA500 WHDLoad Package*.



Pokud uvidíte toto varování, postupujte podle pokynů na obrazovce, na webové stránce Retro Games a v této příručce, které vám prozradí, jak získat a nainstalovat *THEA500 WHDLoad Package* na USB kartu.

Pravidelně kontrolujte naše webové stránky, kde najdete aktualizace *THEA500 WHDLoad Package*.

Instalace balíčku THEA500 WHDLoad Package

THEA500 Mini vyžaduje nainstalovaný *THEA500 WHDLoad Package* na USB kartě, kterou používáte s *THEA500* Mini.

Kompletní pokyny a soubor *THEA500 WHDLoad Package* ve formátu ZIP najdete na adrese retrogames.biz/products/THEA500/support/whdload.

Postup pro instalaci *THEA500 WHDLoad Package* na USB kartu:

- 1 Zformátujte USB kartu na systém souborů FAT32 MBR
- 2 Stáhněte si soubor *THEA500 WHDLoad Package* ve formátu ZIP
- 3 Rozbalte soubor *THEA500 WHDLoad Package* ve formátu ZIP do kořenového adresáře USB karty
- 4 Zkontrolujte, jestli USB karta obsahuje adresář THEA500 na nejvyšší úrovni adresářů

Kontrola aktualizací pro THEA500 WHDLoad Package

THEA500 WHDLoad Package se bude pravidelně aktualizovat o vylepšení a přídavky, takže je užitečné zkontrolovat si, jestli používáte nejnovější verzi.

Pokud chcete zkontrolovat, kterou verzi *THEA500 WHDLoad Package* máte nainstalovanou na USB kartě, zobrazte si obsah textového souboru THEA500/version.txt, který byl zapsán na vaši USB kartu při instalaci či poslední aktualizaci *THEA500 WHDLoad Package*.

Nejnovější verzi *THEA500 WHDLoad Package* najdete na adrese retrogames.biz/products/THEA500/support/whdload.

Postup pro aktualizaci *THEA500 WHDLoad Package*:

- 1 Stáhněte si nejnovější soubor *THEA500 WHDLoad Package* ve formátu ZIP
- 2 Z bezpečnostních důvodů přejmenujte adresář THEA500 na své USB kartě na něco jiného, například na THEA500_puvodni
- 3 Rozbalte soubor *THEA500 WHDLoad Package* ve formátu ZIP do kořenového adresáře na USB kartě
- 4 Zkontrolujte, jestli USB karta obsahuje náhradní adresář THEA500
- 5 Zkontrolujte, jestli máte nejnovější verzi balíčku, díky obsahu textového souboru THEA500/version.txt

Procházení programů na USB kartě

Když vyberete položku *USB Media Access* ve výběru a stisknete (A), spustíte prohlížeč souborů, díky kterému můžete načít soubory vlastního programu. Zobrazeny budou pouze adresáře a soubory s příponou .1ha.



Pomocí  procházejte obsah USB karty. Pokud chcete vybrat program či otevřít adresář, stiskněte (A). Pokud se chcete vrátit o adresář zpět, stiskněte (Y).

Jakmile vyberete program, zobrazí se název jeho souboru v sekci *Current Media* ve spodní části obrazovky. Zvolený program spustíte stiskem (Home) a jeho nastavení upravíte stiskem (Menu).

Do výběru her se vrátíte stiskem (B). Popis zobrazený pro položku *USB Media Access* ve výběru bude odpovídat aktuálnímu názvu souboru v *Current Media*.

Ukládání či načítání pozastavených programů na USB kartě

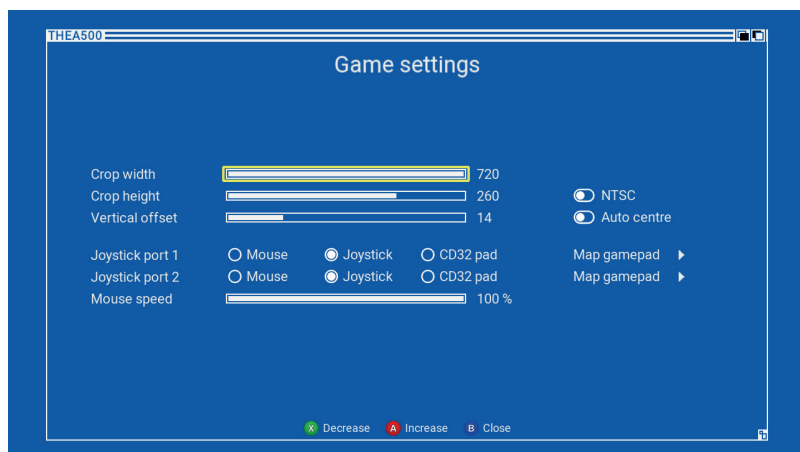
V případě programů na USB kartě je postup pro načítání *Uložené hry* mírně odlišný od předinstalovaných her.

Když vyberete položku *USB Media Access* ve výběru, stiskem  ve výběru her si zobrazíte pozice *Uložené hry* pro aktuálně vybraný program na USB kartě, což uvidíte v popisu hry u položky *USB Media Access*.

Pokud tedy budete chtít načíst či uložit pozastavený uživatelský program, budete muset nejdřív zkontrolovat, jestli je aktuálně vybraný na USB kartě.

Úprava nastavení programu na USB kartě

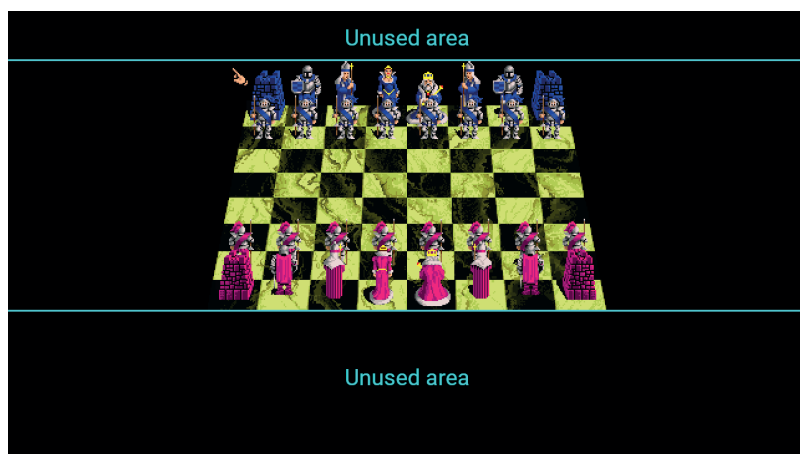
Jakmile vyberete program, můžete si před spuštěním programu upravit nastavení, jako je ovládání na ovladači a velikost obrazu, a to stiskem **Menu**. Toto nastavení si můžete změnit i u aktuálně pozastaveného programu.



V případě ovládání, které má numerické hodnoty, stiskem **A** hodnotu zvýšíte a stiskem **X** ji snížíte.

Úprava pozice a velikosti obrázku

Řada programů nepoužívá kompletní vertikální rozlišení počítače Amiga, takže budou mít velký černý okraj v horní a spodní části obrazovky a obraz nebude vždy vystředěný. THEA500 Mini se vrátí k zobrazení kompletního rozlišení počítače Amiga, které bude obsahovat tyto černé okraje.

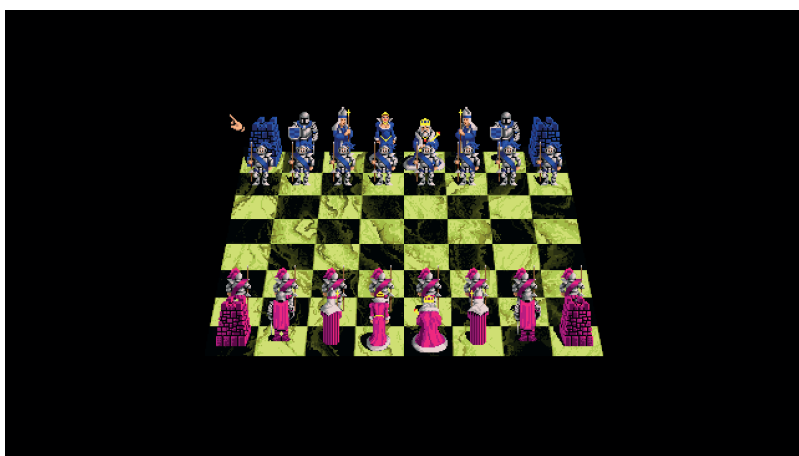


Velikost těchto okrajů bude mít vliv na to, jak velký obraz se zobrazí na televizi, podle zvoleného zvětšení v Nastavení obrazu. ^{THE}A500 Mini poskytuje nastavení, které může pomoci spravovat velikost obrazu, a funkci *Automatické oříznutí*, aby byla tato konfigurace snazší.

Automatické vystředění

U programů na počítači Amiga je běžné, že obraz není přesně uprostřed. Pokud chcete, aby byl obraz každého programu uprostřed obrazovky, můžete zapnout *Automatické vystředění*, které vám pomůže.

Když zapnete *Automatické vystředění*, ^{THE}A500 Mini bude neustále sledovat pozici obrazu a příslušně ji upraví, většinou vertikálně.



Když tuto možnost zapnete, může občas dojít k tomu, že se bude obraz posouvat ke středu obrazovky, kde obvykle zůstane. Pro případ těch několika málo programů, u kterých k tomu dochází, může být lepší místo toho nakonfigurovat fixní *Vertikální offset* společně s *Ořezávacím obdélníkem*.

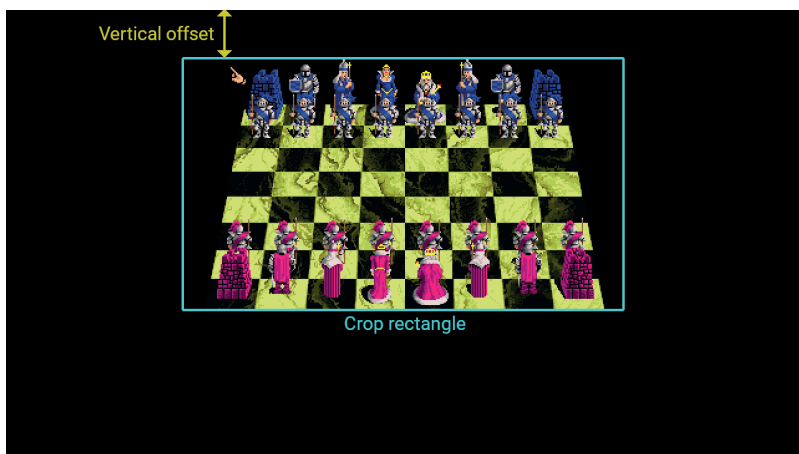
Ořezávací obdélník

Pokud chcete maximalizovat velikost obrazu a odstranit nepoužívané a zbytečné černé okraje v horní a spodní části obrazovky, můžete si nastavit *Ořezávací obdélník* a definovat oblast obrazu, kterou bude ^{THE}A500 Mini zobrazovat.

^{THE}A500 Mini může tuto konfiguraci provést automaticky, což je popsáno v sekci „*Automatické oříznutí*“ na [stránce 31](#).

Zbytek této sekce popisuje, jak nastavit *Ořezávací obdélník* ručně, pokud byste chtěli udělat mírnější úpravy.

Cílem je nastavit *Výšku oříznutí* tak, aby byla rovna výšce obrazu bez okrajů v horní a spodní části, a zvýšit *Vertikální offset* tak, aby obdélník začínal s první linkou obrazu, aby došlo k eliminaci horního černého okraje.



Výška oříznutí je zapotřebí pouze tehdy, pokud nepoužíváte *Automatické vystředění*. Úprava *Výšky oříznutí* vypne *Automatické vystředění* a naopak.

Obvykle je lepší nastavit *Ořezávací obdélník* tak, aby vyhovoval hlavní herní obrazovce programu a nikoliv nabídkám, jelikož velikost obrazu se mezi titulem, nabídkou a herní obrazovkou často mění.

Po nastavení **THE A500 Mini** bude přesně vědět, která a jak velká část obrazu je důležitá, a bude ji zobrazovat podle *Nastavení zobrazení*. Například tento obrázek je zobrazen pomocí *Roztažení na obrazovku*:



Pokud chcete *Ořezávací obdélník* nastavit správně, obvykle bude nutné hru opakovaně pozastavit, upravit *Ořezávací obdélník* a pak ve hře pokračovat a provést vizuální kontrolu. Proto doporučujeme během vizuální kontroly zapnout Roztažení na obrazovku v nabídce *Nastavení zobrazení*, jelikož snáze uvidíte, které nastavení je správné.

Aby byla tato konfigurace snadná a často proveditelná jedním kliknutím, **THE A500 Mini** rovněž poskytuje funkci *Automatické oříznutí*.

Automatické oříznutí

Tato funkce se pokusí automaticky nastavit velikost obrazu tak, aby minimalizovala černé okraje v horní a spodní části obrazovky (zejména při použití režimu zobrazení Roztažení na obrazovku).

Funkce *Automatické oříznutí* je dostupná pouze pro hru, která je momentálně pozastavená. V tomto případě se ve spodní části nabídky *Nastavení hry* zobrazí dodatečné tlačítko **Y** pro *Automatické oříznutí*.

Po aktivaci provede funkce *Automatické oříznutí* analýzu obrazu v okamžiku pozastavení a automaticky vypočítá *Ořezávací obdélník* a jeho pozici. Je to téměř vždy úspěšné a jen výjimečně je třeba nastavení posléze mírně upravit.

Snadné nastavení velikosti obrazu

Rychlý a efektivní postup pro optimalizaci velikosti obrazu:

- 1 Vyberte program, který chcete spustit z karty USB
- 2 Otevřete *Nastavení hry*
- 3 Zapněte *Automatické vystředění*
- 4 Nastavte porty myši a joysticku (vizte sekci „Nastavení portů pro joystick a myš“ na stránce 32)
- 5 Spustíte program a přejděte na hlavní herní obrazovku
- 6 Pozastavte program stiskem **Home**
- 7 Otevřete *USB Media Access* -> *Nastavení hry*
- 8 Aktivujte *Automatické oříznutí* stiskem **Y**
- 9 Dvojitým stiskem **B** se vraťte do výběru her
- 10 Pokračujte v programu stiskem **Home**

Pokud zjistíte, že se obraz se zapnutým *Automatickým vystředěním* příliš často pohybuje, opakujte postup, ale v kroku 3 místo toho *Automatické vystředění* vypněte..

NTSC

Když byl původní počítač Amiga navržen, používaly se dva hlavní televizní standardy, takže Amiga byla dostupná ve dvou verzích (případně šlo mezi verzemi přepínat): jeden generoval běžný televizní standard PAL a druhý generoval standard NTSC, který se používal převážně v Severní Americe.

Verze NTSC má kratší zobrazovací výšku než PAL a pár rozdílů v časování, které občas mají neblahý vliv na fungování programu, protože většina z nich byla napsána pro modely PAL.

Možnost NTSC přepne ^{THE}**A500 Mini** na režim NTSC, aby se spuštěný program choval, jako by běžel na počítači NTSC Amiga.

Poznámka: Zapnutí NTSC nezmění výstup videa HDMI ^{THE}**A500 Mini** na 60 Hz.

Úprava rychlosti myši

Programy, které používají myš, se budou obvykle lišit citlivostí na její pohyb. Nastavení *Rychlost myši* vám umožní upravit rychlost pro jednotlivé programy, abyste případně dosáhli konzistentní reakce ve všech programech nebo aby se některé z nich snáze ovládaly.

Je to něco jiného než změna citlivosti samotné myši, která bude mít na každou hru stejný vliv. Provedete to tak, že otevřete *Nastavení* -> *Nastavení systému* a upravíte *Citlivost myši*.

Nastavení portů pro joystick a myš

Původní počítač Amiga měl dva porty pro joysticky, ke kterým bylo možné připojit myši či joysticky. Nabídka *Nastavení hry* vám umožní určit pro každý virtuální port, jestli je připojená *myš*, *joystick* nebo *CD32 pad*, podle potřeb programu.

Joystick port 1	☐ Mouse	☒ Joystick	☐ CD32 pad	Map gamepad ▶
Joystick port 2	☐ Mouse	☒ Joystick	☐ CD32 pad	Map gamepad ▶

Programy na počítači Amiga běžně vyžadují, aby byla myš připojena na port 1 a joystick na port 2, zatímco některé hry pro více hráčů mohou podporovat joysticky připojené na oba porty.

Pokud máte k USB portům na ^{THE}**A500 Mini** připojeno několik zařízení **THEGAMEPAD**, pak ten **THEGAMEPAD**, který spouští program, bude rozpoznán jako ten, který je připojen k prvnímu portu na počítači Amiga, který není konfigurován pro myš.

Pokud je například program konfigurován tak, že má Myš připojený k portu 1 a joystick k portu 2 v okamžiku, kdy je hra spuštěna stiskem **Home** na **THEGAMEPAD**, pak bude tento **THEGAMEPAD** připojen k portu 2 na počítači Amiga a veškerá další zařízení **THEGAMEPAD** budou ignorována.

Případně pokud byl program konfigurován tak, že má *CD32 pad* připojený k *portu 1* a *joystick* k *portu 2*, pak bude **THEGAMEPAD**, který spouští program, připojen k *portu 1* na počítači Amiga (jelikož je to první port, který není určený pro Myš), a pokud do **THEA500 Mini** připojíte další **THEGAMEPAD**, bude připojen k *portu 2*.

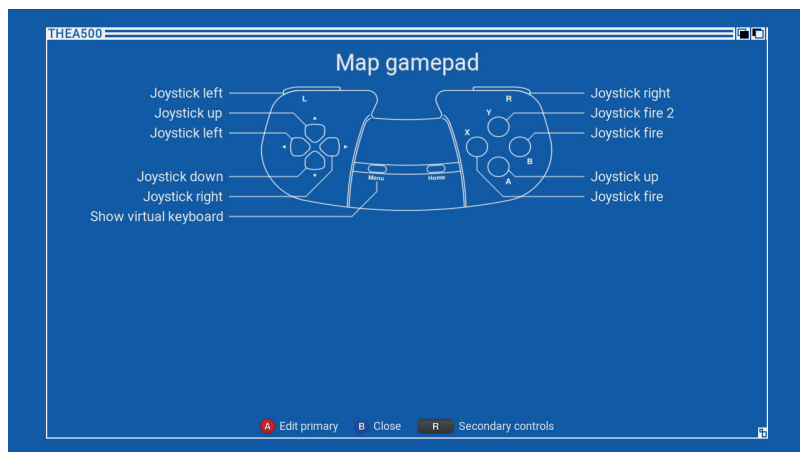
Ve výchozím nastavení bude **THEGAMEPAD** fungovat jak jako *joystick*, tak jako *CD32 pad* podle toho, jak je port nakonfigurován.

Je možné přeradit výchozí akce přiřazené ke každému tlačítku na **THEGAMEPAD** pro každý port díky možnosti *Přiřazení ovladače*. Rovněž díky ní můžete přiřadit klávesy na klávesnici či další funkce k tlačítkům na **THEGAMEPAD**.

Přiřazení ovladače

Pokud je port nakonfigurován jako *joystick* nebo *CD32 pad*, lze připojený **THEGAMEPAD** překonfigurovat a přiřadit libovolné ovládání či akci k libovolnému tlačítku, přičemž si vyberete kombinaci *akcí joystick*, *akcí CD32 pad*, *akcí klávesnice*, *akcí myši* a *Speciálních akcí*, jako je třeba otevření virtuální klávesnice.

Aktuální přiřazení akcí portu si můžete zobrazit a upravit tak, že vyberete možnost *Přiřazení ovladače*. Zde uvidíte nákras **THEGAMEPAD** s označením pro každé tlačítko, kde bude zobrazena aktuálně přiřazená akce.



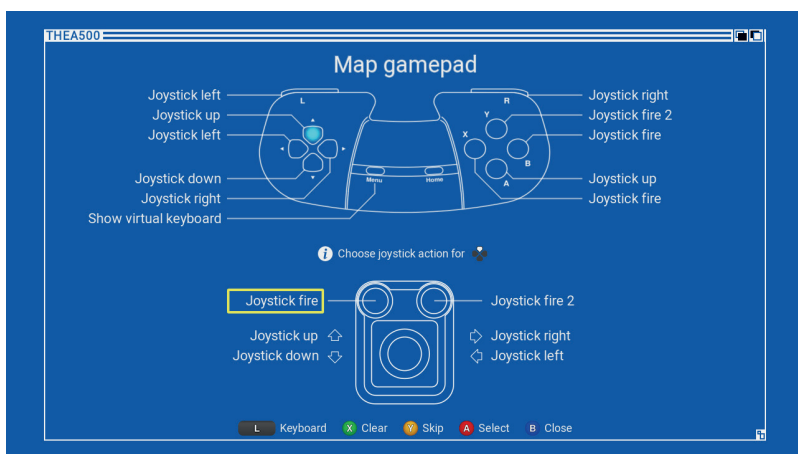
Podržením **R** se popisky na značkách přepnou, aby ukazovaly přiřazené sekundární akce (mapa sekundárních akcí).

Mapu primárních akcí můžete upravit stiskem **(A)**. Mapu sekundárních akcí můžete upravit stiskem **(R)** + **(A)**.

Poznámka: Když upravujete mapu sekundárních akcí, veškerá akce na tlačítko **(R)** na mapě primárních akcí bude přepsána akcí pro sekundární ovládání. Pokud ji následně upravíte na jinou akci, nebude sekundární ovládání během hry dostupné.

Když začnete editovat mapu, nejdříve se vám zobrazí výběr skupin *akcí joystick* coby označený nákras joysticku. Tento nákras se změní, když se přesunete na další skupinu *akcí joystick, klávesnice, CD32 pad, myši a Speciálních akcí* stiskem **(L)**.

Přiřazení akcí joysticku



Během úprav umístí **THEA500 Mini** světle modrý kurzor na tlačítko **THEGAMEPAD**, které se aktuálně přiřazuje. U tohoto tlačítka platí:

- Pokud chcete přiřazenou akci změnit, pomocí **(X)** vyberte akci joysticku, kterou chcete přiřadit, a stiskněte **(A)**
- Pokud chcete přiřazenou akci ponechat, stiskněte **(Y)**
- Přiřazenou akci smažete stiskem **(X)** (takže toto tlačítko zůstane bez přiřazení)
- Výběr z jiné skupiny akcí provedete stiskem **(L)**

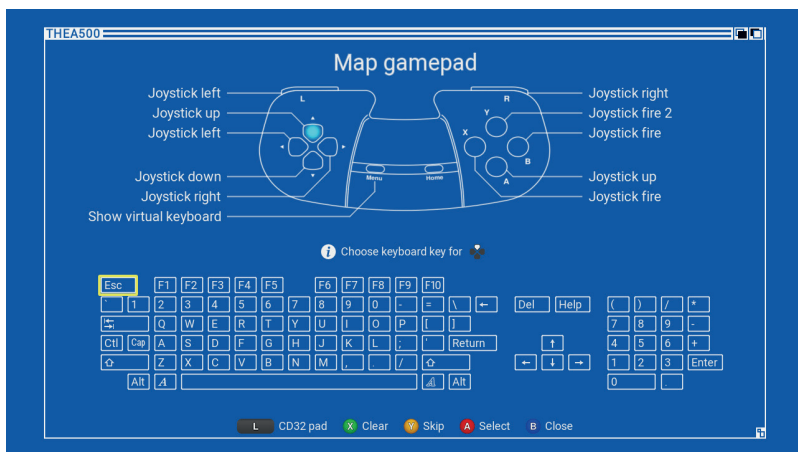
Poté, co přiřazení zvolíte, vymažete či přeskočíte, **THEA500 Mini** přesune modrý kurzor na další tlačítko, kde budete tento proces opakovat, dokud nepřiradíte, nevymažete či nepřeskočíte všechna tlačítka.

Při přiřazování *akcí joystick* se stiskem **(L)** přesunete na skupinu *akcí klávesnice*.

Přiřazení akcí klávesnice

Přiřazení *akcí klávesnice* na **THEGAMEPAD** se řídí stejným procesem jako přiřazení *akcí joysticku*. **THEA500 Mini** zobrazí reprezentaci klávesnice Amiga a umožní přiřazení kláves k tlačítkům na **THEGAMEPAD**.

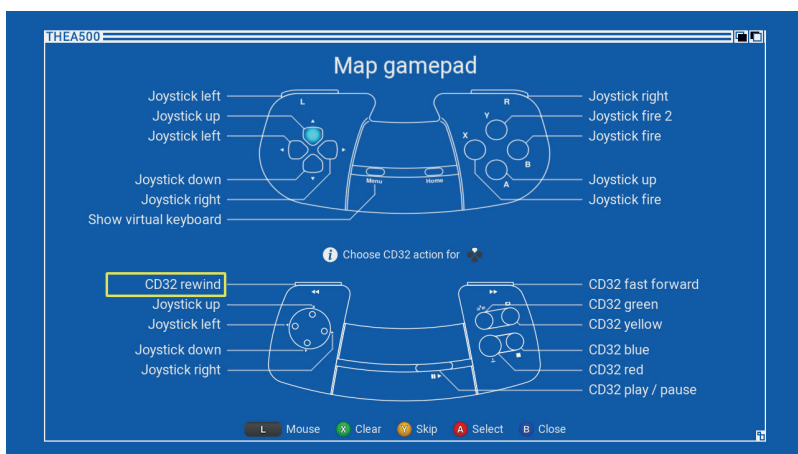
Poznámka: K tlačítku na **THEGAMEPAD** můžete přiřadit pouze stisknutí jedné klávesy.



Stiskem **L** se přepnete na skupinu *akcí CD32 pad*.

Přiřazení akcí k CD32 pad

Přiřazení *akcí CD32 pad* na **THEGAMEPAD** se řídí stejným procesem jako přiřazení *akcí joysticku*. **THEA500 Mini** zobrazí reprezentaci *CD32 pad* a umožní přiřazení jeho akcí k tlačítkům na **THEGAMEPAD**.

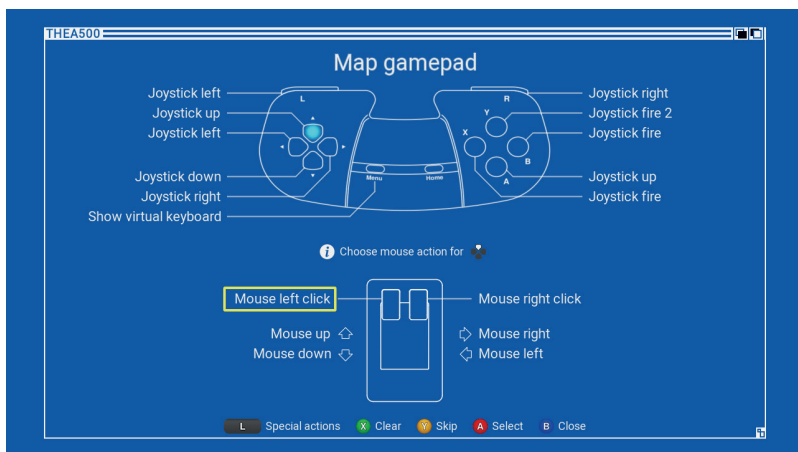


Stiskem **L** se přepnete na skupinu *akcí myši*.

Přiřazení akcí myši

Přiřazení *akcí myši* na **THEGAMEPAD** se řídí stejným procesem jako přiřazení *akcí joysticku*. **THEA500 Mini** zobrazí reprezentaci **THEMOUSE** a umožní přiřazení jejích akcí k tlačítkům na **THEGAMEPAD**.

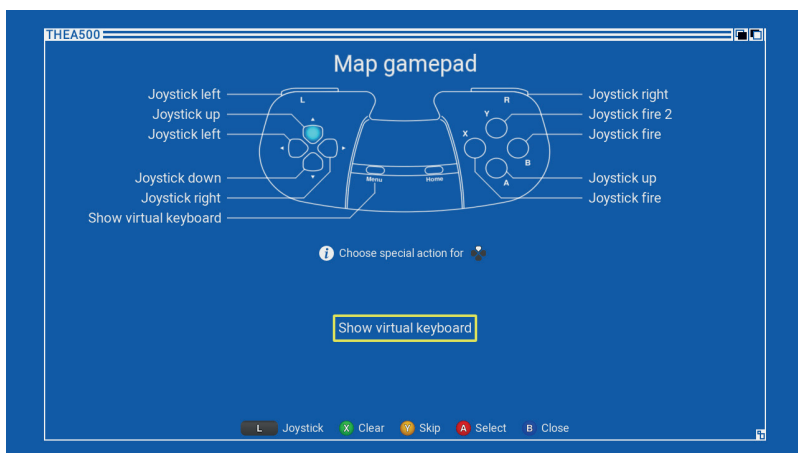
Díky tomu můžete ovládat programy, které vyžadují vstup myši, pomocí **THEGAMEPAD**.



Stiskem **L** se přepnete na skupinu *Speciální akce*.

Přiřazení speciálních akcí

Přiřazení *Speciálních akcí* na **THEGAMEPAD** se řídí stejným procesem jako přiřazení *akcí joysticku*. **THEA500 Mini** zobrazí seznam *Speciálních akcí*, ze kterých si můžete vybrat, což je v době psaní této příručky jediná akce *Zobrazit virtuální klávesnici*. Ta se obvykle přiřazuje k **(Menu)**.



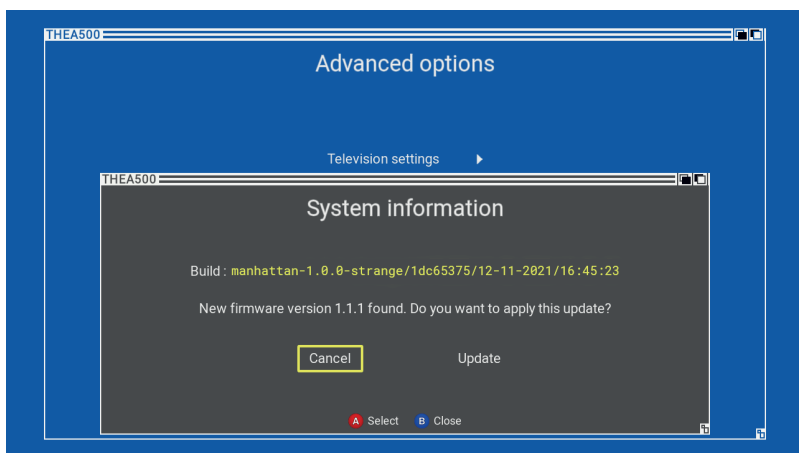
Stiskem **L** se přepnete na skupinu *akce joysticku*.

Pokročilé funkce

Aktualizace firmwaru

Retro Games mohou občas vydat nové verze firmwaru pro THEA500 Mini, které opravují chyby nebo přidávají nové funkce či hry.

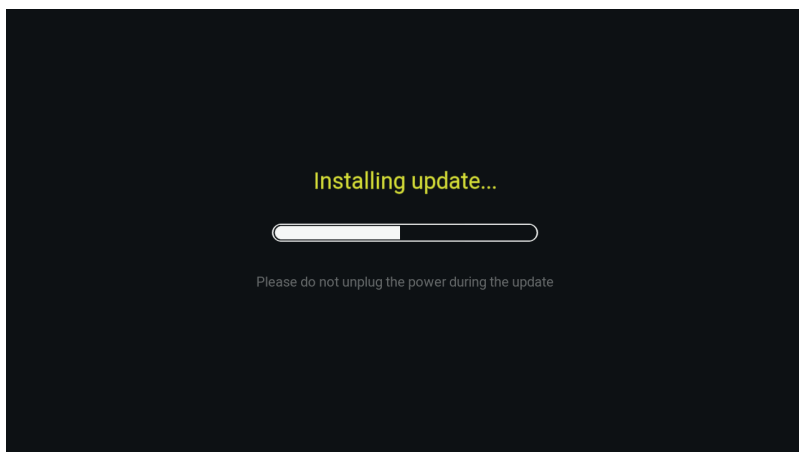
Když otevřete nabídku *Nastavení* -> *Pokročilé nastavení* -> *Informace o systému*, zobrazí se vám aktuální verze *buildu* firmwaru.



Jak aktualizovat firmware:

- 1 Navštivte stránku retrogames.biz/thea500/support/upgrade-thea500mini a podívejte se, jestli nejnovější verze na webových stránkách není větší než ta, kterou hlásí THEA500 Mini.
- 2 Pokud je dostupný novější firmware, stáhněte ho.
- 3 Zkopírujte firmware do kořenového adresáře USB karty naformátované na FAT32 MBR. Nevkládejte ho do žádné složky.
- 4 Vložte kartu USB do THEA500 Mini.
- 5 Otevřete *Nastavení* -> *Pokročilé nastavení* -> *Informace o systému*.
- 6 THEA500 Mini zkontroluje, jestli je na USB kartě novější firmware, a pokud ano, dá vám možnosti *Aktualizovat* nebo *Zrušit*.
- 7 Když vyberete *Aktualizovat*, zahájíte proces instalace.

Během instalace ^{THE}A500 Mini zobrazí ukazatel postupu, který se bude plnit zleva doprava, zatímco bude aktualizace probíhat. Je důležité neodebírat USB kartu ani nevypínat ^{THE}A500 Mini, zatímco aktualizace probíhá.



Až se aktualizace dokončí, ^{THE}A500 Mini se restartuje a vrátí vás na výběr her. Pokud si chcete ověřit, jestli aktualizace proběhla správně, otevřete *Nastavení* -> *Pokročilé nastavení* -> *Informace o systému* a zkontrolujte zobrazenou verzi buildu.

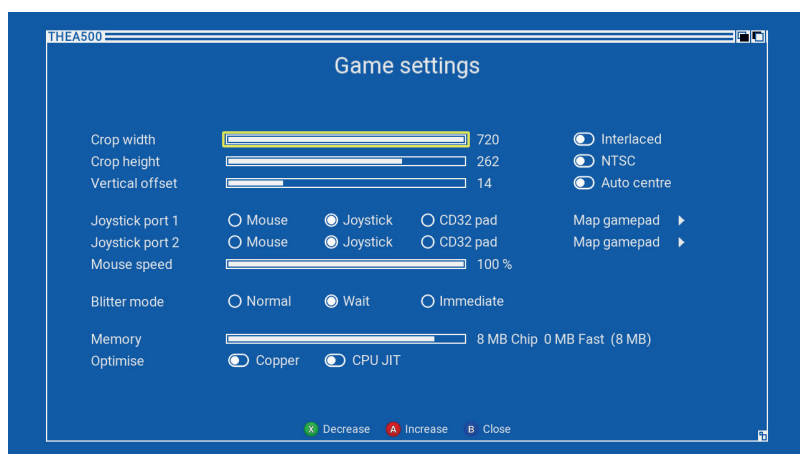
Expertní nastavení hry

Většina programů, které se spouštějí na ^{THE}A500 Mini, se bude chovat stejně jako na původním počítači Amiga. Občas může nějaký program nezvyklým či velkým způsobem zatěžovat procesor, koprocessor nebo blitter, což může mít vliv na jeho výkon anebo může občas způsobovat chyby.

Existují jistá nastavení, která je možné upravit a tyto chyby ve většině případů vyřešit, ale obvykle jsou skrytá před zraky uživatelů, neboť vyžadují jisté pochopení správného nastavení hardwaru Amiga.

Pokud chcete tato pokročilá herní nastavení zobrazit, musíte do jedné z USB zdířek ^{THE}A500 Mini zapojit USB kartu s nainstalovaným *THEA500 WHDLoad Package*. Z výběru her otevřete *Nastavení* -> *Pokročilé nastavení* a zapnete režim *Expert*.

Když zapnete režim *Expert*, *Nastavení hry* zobrazí tři dodatečné sekce (*Režim Blitter*, *Paměť* a *Optimalizace*) a dodatečné přepnutí zobrazení (*Propojení*).



Propojení

Pokud spuštěný program zobrazuje obraz ve vysokém rozlišení, který vypadá, jako že se rychle mírně třese, využívá funkci starých televizí s katodovou trubicí (CRT) kvůli zdvojení vertikálního rozlišení zobrazení. Tato technika se nazývá „propojení“ a funguje tak, že televizi střídavě posílá liché a sudé řádky zobrazení jako sérii obrazů. Na televizi CRT budou tyto obrazy vypadat, jako že splývají do sebe, ale na moderních televizích způsobují viditelné třesení.

Když zapnete možnost *Propojení*, ^{THE}A500 Mini bude napodobovat propojovací funkci televize CRT kvůli odstranění třesení obrazu.

Režim Blitter

Blitter je součást počítače Amiga, která dokáže efektivně převádět velké množství dat do paměti místo procesoru, díky čemuž může procesor vykonávat jiné věci. Chování blitteru ^{THE}A500 Mini lze upravit tak, že nastavíte režim Blitter na jeden ze tří režimů:

Normální V tomto režimu se bude blitter ^{THE}A500 Mini chovat přesně stejně jako blitter původního počítače Amiga. Může to občas způsobit poškození obrazu, když spustíte starší hry s vyšší rychlostí procesoru, než pro kterou byly napsány (podrobnosti najdete v sekci režimu *Čekání*).

Čekání Některé starší programy, obvykle napsané pro počítač Amiga 500, předpokládají, že blitter dokončil svou práci předtím, než ho budou potřebovat. Když je však spustíte na počítači Amiga s rychlejším procesorem (např. A1200), často to není ten případ a do blitteru se posílají nové příkazy ještě předtím, než dokončil zpracování toho posledního. To obvykle vede k chybám v obrazu.

Když režim *Blitter* nastavíte na režim *Čekání*, procesor se pozastaví při pokusu odeslat nové příkazy do blitteru před dokončením aktuálních příkazů.

Okamžitý Tato možnost přepne blitter do turbo režimu, kde se příkazy dokončují téměř okamžitě, takže procesor nemusí před posláním nových příkazů čekat. Může to zvýšit výkon, ovšem s rizikem, že některé programy, které očekávají, že bude blitter potřebovat určitý čas, přestanou fungovat.

Úprava paměti dostupné pro program

Ve výchozím nastavení ^{THE}A500 Mini poskytuje 8 MB paměti čipu Amiga pro běh programu, což by mělo pro většinu programů být víc než dostatečné. Mohou se však najít takové, které očekávají méně, a jiné, které vyžadují trochu více.

Posuvník *Paměť* vám umožňuje nastavit paměť od 512 KB do 10 MB, čímž přiřadíte požadované množství z následujících kombinací paměti čipu a rychlé paměti:

Paměť čipu	Rychlá paměť	Celková paměť
512 KB	0 MB	512 KB
1 MB	0 MB	1 MB
2 MB	0 MB	2 MB
4 MB	0 MB	4 MB
2 MB	2 MB	4 MB
2 MB	4 MB	6 MB
8 MB	0 MB	8 MB
2 MB	8 MB	10 MB

Optimalizace výkonu procesoru Amiga

Procesor Amiga emulovaný v srdci ^{THE}A500 Mini funguje ve výchozím nastavení v režimu „přesnosti“, kdy dává přednost softwarové kompatibilitě před efektivitou.

Některé programy náročné na procesor občas těží ze zapnuté možnosti *Optimalizace: CPU JIT*, která donutí emulovaný procesor Amiga dávat přednost efektivitě před kompatibilitou. Kvůli snížené kompatibilitě by se však tato možnost měla používat opatrně.

Optimalizace výkonu koprocessoru Amiga

Koprocessor Amiga čili copper je jednoduchý procesor, který je synchronizovaný s generátorem videa. Programy používají copper kvůli vytváření grafických a barevných efektů a kvůli zvýšení počtu spritů, které lze zobrazit najednou.

Programy, které jsou náročné na copper, například kvůli rychlé změně barev na obrazovce, lze občas donutit k plynulejšímu chodu, když povolíte možnost *Optimalizace: Copper*. Díky tomu bude copper používat určité zkratky, které mohou některé programy rozbít, takže byste tuto možnost měli používat opatrně.

Používání vlastního příslušenství

Používání ovladačů třetích stran

Přestože **THEA500 Mini** byl navržen tak, aby fungoval nejlépe s přiloženým příslušenstvím, **THEGAMEPAD** a **THEMOUSE**, je rovněž kompatibilní s **THEJOYSTICK** od Retro Games a také s některými ovladači a joysticky třetích stran.

Označení tlačítek většiny USB ovladačů se řídí jednou ze tří konvencí, které zavedly společnosti Microsoft (Xbox), Sony (PlayStation) a Nintendo. Následující tabulka ukazuje, jak tlačítka na těchto ovladačích a na **THEJOYSTICK** odpovídají tlačítkům na **THEGAMEPAD**.

Xbox	Playstation	Nintendo	THEJOYSTICK	THEGAMEPAD
A	×	B	Pravá střelba	
B	○	A	Levá střelba	
X	□	Y		
Y	△	X		
LB	L1	L		
RB	R1	R		
Back	Select	Select		
Start	Start	Start		

Používání myši třetích stran

THEA500 Mini je sice kompatibilní s dalšími USB myšmi, ale můžete zjistit, že citlivost je jiná než u **THEMOUSE**. V takovém případě můžete upravit citlivost systémové myši tak, že změníte *Nastavení* -> *Nastavení systému* -> *Citlivost myši*.

Používání USB klávesnice

Pokud připojíte některou standardní USB klávesnici do jednoho z USB portů na ^{THE}A500 Mini, bude tato klávesnice fungovat stejně jako původní klávesnice Amiga.

Pokud použijete klávesnici s americkým rozvržením QWERTY, bude většina kláves fungovat podle očekávání. V případě jiných rozvržení stiskněte klávesu na stejné fyzické pozici jako klávesa, kterou chcete stisknout na standardním americkém rozvržení QWERTY. Pokud například máte francouzské rozvržení klávesnice AZERTY, stisknutí „A“ bude fungovat, jako byste stiskli „Q“ na klávesnici Amiga.

Některé klávesy na klávesnici Amiga neexistují na moderní USB klávesnici, takže jsou přiřazeny k následujícím klávesám:

Klávesa Amiga

 Levé černé Amiga 'A'

 Pravé duté Amiga 'A'

Help

USB klávesnice

 Levé logo Windows / Levá Meta / Insert

 Pravé logo Windows / Pravá Meta / Home

Page Down

Na klávesnici Amiga jsou rovněž klávesy „(“ a „)“ na numerické klávesnici. Ty nelze stisknout pomocí USB klávesnice, ale můžete je stisknout pomocí virtuální klávesnice (vizte sekci *„Používání virtuální klávesnice“ na stránce 16*).

Řešení problémů

Ukazatel napájení nesvítí

^{THE}**A500 Mini** zapnete tak, že jednou stisknete tlačítko napájení. Pokud se po pár sekundách napájecí kontrolka nerozsvítí a na televizi nic nevidíte, zkontrolujte, jestli používáte vhodný USB napájecí adaptér 5V/1A (5W) a že napájecí adaptér funguje. Odpojte všechny ovladače či paměťové karty, které jste zapojili do ^{THE}**A500 Mini**. Rovněž zkontrolujte napájecí kabel a zkuste ho vyměnit za jiný, o kterém víte, že funguje.

Černá obrazovka na televizi

Pokud napájecí kontrolka ^{THE}**A500 Mini** svítí, ale na televizi není vidět žádný obraz, zkontrolujte, jestli je HDMI kabel správně zapojený na obou koncích, a pokud je to nutné, vyzkoušejte jiný kabel, o kterém víte, že funguje. Rovněž je možné, že ^{THE}**A500 Mini** používá režim výstupu videa, který vaše televize nepodporuje. Přečtěte si sekci *„Moje televize nepodporuje zvolený režim výstupu videa“ na stránce 45.*

DVI monitor nevydává žádný zvuk

^{THE}**A500 Mini** není navržený pro použití s DVI monitorem a ani tento monitor nepodporuje. Může se zdát, že je ^{THE}**A500 Mini** kompatibilní s DVI monitory pomocí konvertoru HDMI na DVI, ale standard DVI nepodporuje audio, takže i když uvidíte obraz, neuslyšíte žádný zvuk. Je možné použít konvertor, který je schopný přenášet zvuk samostatně, ale tuto možnost uživatel provádí na vlastní riziko.

THEGAMEPAD či THEMOUSE nereaguje

Neodpojujte ani nezapojujte **THEGAMEPAD** ani **THEMOUSE**, když je spuštěná hra, protože mohou přestat reagovat. Pokud se tak stane, stiskněte jednou krátce tlačítko napájení. Tím se aktuální hra pozastaví a vy se vrátíte do výběru her. Systém by měl po pár sekundách **THEGAMEPAD** nebo **THEMOUSE** opět odhalit, ale pokud ne, odpojte zařízení vstupu a po 5 sekundách ho opět připojte.

Moje televize nepodporuje zvolený režim výstupu videa

Pokud jste v *Nastavení televize* omylem zvolili režim výstupu, který vaše televize neumí zobrazit, anebo používáte televizi, která tento režim nepodporuje, máte dvě možnosti. Bud':

- Připojte ^{THE}A500 Mini k televizi, která podporuje aktuální režim výstupu, a pak režim změňte v *Nastavení* -> *Pokročilé nastavení* -> *Nastavení televize* (vizte sekci „*Nastavení televize*“ na stránce 12.) Anebo:
- Vynutíte tovární reset. Pokud je ^{THE}A500 Mini zapnutý, vypněte ho podržením tlačítka napájení přibližně na dobu dvou sekund (dokud kontrolka napájení nezhasne). Počkejte 10 sekund. Proveďte tovární reset tak, že podržíte tlačítko napájení, dokud se neobjeví uvítací logo. Systém vás pak provede počátečním nastavením, které zahrnuje výběr režimu výstupu podporovaného televizí (vizte sekci „*První nastavení*“ na stránce 11).

Poznámka: Vynucený tovární reset smaže vaše uložené hry a nastavení.

Okraje obrazu na televizi jsou useknuté

Je pravděpodobné, že vaše televize nedokáže zobrazit kompletní obraz 720p nebo že máte v nastavení televize zapnuté některé nastavení úpravy velikosti obrazu.

Vypněte veškeré nastavení úpravy velikosti obrazu v nastavení televize, aby bylo možné zobrazit kompletní, neupravený obraz 720p. Pokud vaše televize nedokáže zobrazit kompletní obraz 720p, vypněte u ^{THE}A500 Mini nastavení *Použít okraje obrazovky* v *Nastavení* -> *Pokročilé nastavení* -> *Nastavení televize*. Tím se problém s televizí obvykle zmírní nebo úplně odstraní.

Obraz na televizi se proti hře opoždí

HD televize často používají digitální zpracování přichozícího televizního obrazu. Vzhledem k tomu, jaký dopad to má na videohry, obvykle poskytují nastavení, které umožňuje zapnout „herní režim“ (nebo podobně nazvanou funkci). Nezapomeňte toto nastavení zapnout u kanálu vstupu videa, který používáte pro ^{THE}A500 Mini.

Systém nerozpoznává USB kartu

^{THE}A500 Mini rozpozná pouze USB karty, které jsou naformátované na systém souborů FAT32 s Master Boot Record (MBR). Jedná se o standardní formát, který umí vytvořit všechny operační systémy.

THEA500 Mini se zahřívá

To je normální. ^{THE}**A500 Mini** obsahuje výkonný procesor, který usilovně pracuje, aby napodobil autentický herní zážitek původního počítače Amiga, což generuje trochu tepla. ^{THE}**A500 Mini** kvůli tomu obsahuje spoustu větráčků na horním a spodním povrchu skříně a je důležité tuto ventilaci neblokovat (vizte sekci „*Ventilace*“ [na stránce 7](#)).

^{THE}**A500 Mini** byste neměli pokládat k dalším zdrojům tepla a kolem skříně by měl být dostatečný volný prostor pro proudění vzduchu.

**RETRO
GAMES**